

Anlage von Freundschaftsspielen DFBnet durch Vereine

HandOut für Vereinsvertreter

Berechtigung zur Anlage Freundschaftsspiele

- Freundschaftsspiele können mit jeder Kennung angelegt werden, für die in der Benutzerverwaltung das Recht zur Anlage und Bearbeitung von Freundschaftsspielen erteilt wurde.
- Die Berechtigung kann vom jeweiligen **Vereins-Administrator** vergeben werden.

The screenshot shows a user management interface. At the top, a green bar contains the text 'Kennung 22' followed by a blurred name. Below this is a section titled 'Fehlermeldungen / Hinweise' with the message 'Ihre Angaben wurden erfolgreich gespeichert.' Below that is a table of permissions. The first row is 'Freundschaftsspiele' with a green checkmark on the left and a green arrow on the right. Underneath it, the role 'Vereinsanleger' is listed with a checked checkbox. A blue callout box points to the 'Kennung 22' text, stating 'Benutzer-Kennung für die das Recht erteilt werden soll'. Another blue callout box points to the 'Freundschaftsspiele' row, stating 'Berechtigung zur Anlage und Bearbeitung von Freundschaftsspielen'. Below the 'Freundschaftsspiele' row, the start of another row 'Bspg Online' is visible.

Anlage Freundschaftsspiele meines Vereins

- Freundschaftsspiele der eigenen bzw. der berechtigten Heim- Mannschaften können mit jeder (Trainer-) Kennung, für die die Berechtigung vergeben wurde, als Heimspiele angesetzt werden.
- Menüpunkt:
 - FREUNDSCHAFTSSPIELE
 - Spiele im Verein

FREUNDSCHAFTSSPIELE > SPIELE IM VEREIN Hallo PV22008038 ? 👤

ERGEBNISMELDUNG FREUNDSCHAFTSSPIELE
Spiele im Verein

Suche nach Freundschaftsspielen

Spieldatum von bis
Spielkennung
Anzeige eigene Spiele

Verein
Mannschaftsart

Es sind keine Voreinstellungen vorhanden.

Name des eigenen Vereins

Neues Spiel anlegen

Anlegen Freundschaftsspiel (Heimmannschaft)

FREUNDSCHAFTSSPIELE > SPIELE IM VEREIN Hallo PV220080 ? 👤

ERGEBNISMELDUNG
FREUNDSCHAFTSSPIELE
Spiele im Verein

Basisdaten

Spieldatum: 22.10.2020 Uhrzeit:

Mannschaften der Saison: 20/21

Verband: Fußballverband Niederrhein e.V.

Heimverein:

Heimmannschaftsart: Bitte auswählen

Heimmannschaft: Bitte auswählen

Spielklasse Heim: Herren

Gastmannschaftstyp: A-Junioren

Gastverein: B-Junioren

Gastmannschaftsart: C-Junioren

Gastmannschaft: D-Junioren

Spielklasse Gast: E-Junioren

Spielstättenmodus: F-Junioren

Spielstätte: Bambini

Spielstättengröße: Frauen

Abweichende Spieldauer: Standardwert Min.

Abweichende Halbzeitpause: Standardwert Min.

Schiriansetzungsmodus: B-Juniorinnen

Schirigruppe: C-Juniorinnen

Informationen für den Ansetzer:

Zurück Speichern

Richtige Saison auswählen

Anstoßzeit des Spiels erfassen (z.B. 16:00)



Spieldatum ist mit Tagesdatum vorbelegt. Datum an dem das Spiel stattfinden soll erfassen


Der „eigene“ Verein ist als Heimverein vorbelegt

Mannschaft / Altersklasse auswählen

Anlegen Freundschaftsspiel (Heimmannschaft)


Basisdaten


Spieldatum  Uhrzeit 


Mannschaften der Saison  Spielstatus

Verband

Heimverein

Heimmannschaftsart 

Heimmannschaft 

Spielklasse Heim 

Gastmannschaftstyp

Gastverein

Gastmannschaftsart

Gastmannschaft

Spielklasse Gast

Spielstättenmodus

Spielstätte

Spielstättengröße

Abweichende Spieldauer Standardwert Min.

Abweichende Halbzeitpause Standardwert Min.

Schiriansetzungsmodus



Schirigruppe



Informationen für den Ansetzer

Mannschaft der entsprechenden Altersklasse auswählen (wenn in der Altersklasse nur eine Mannschaft gemeldet ist, wird diese direkt vorbelegt)


Anlegen eines Freundschaftsspiels (Gastmannschaft)


Basisdaten


Spieldatum: 31.10.2020  Uhrzeit: 14:00 

Mannschaften der Saison: 20/21  Spielstatus: 


Verband: Fußballverband Niederrhein e.V.



Heimverein: 


Heimmannschaftsart: D-Junioren 


Heimmannschaft: 


Spielklasse Heim: Kreisklasse


Gastmannschaftstyp: Nationale Vereinsmannschaft 


Gastverein: Goch  


Gastmannschaftsart: 

Gastmannschaft: 

Spielklasse Gast: 


Spielstättenmodus: Spielstätte des Heimvereins 


Spielstätte: 

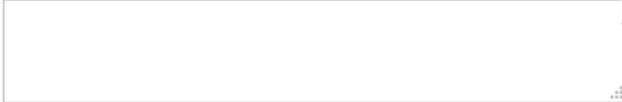
Spielstättengröße: ganzer Platz 



Abweichende Spieldauer: Standardwert: 60 Min.

Abweichende Halbzeitpause: Standardwert: 10 Min.

Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen 

Schirigruppe: 

Informationen für den Ansetzer: 

Zurück  Speichern 

Name oder Teil des Namens des Gastvereins erfassen

Suche nach Gastverein ausführen.
Wenn Suche mehrere Treffer ergibt, muss der Gastverein ausgewählt werden

Bitte auswählen

Bitte auswählen



Nach erfolgter Suche den konkreten Gastverein auswählen

Anlegen Freundschaftsspiel (Gastmannschaft)

Basisdaten

Spieldatum: 31.10.2020
Uhrzeit: 14:00
Mannschaften der Saison: 20/21
Spielstatus:

Verband: Fußballverband Niederrhein e.V.
Heimverein:
Heimmannschaftsart: D-Junioren
Heimmannschaft:
Spielklasse Heim: Kreisklasse

Gastmannschaftstyp: Nationale Vereinsmannschaft
Gastverein:
Gastmannschaftsart: D-Junioren
Gastmannschaft: Bitte auswählen
Spielklasse Gast: Bitte auswählen

Spielstättenmodus:
Spielstätte: II
III

Spielstättengröße: ganzer Platz
Abweichende Spieldauer: Standardwert 60 Min.
Abweichende Halbzeitpause: Standardwert 10 Min.

Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen
Schirigruppe:
Informationen für den Ansetzer:

Zurück Speichern

Altersklasse wird analog zur Altersklasse des Heimvereins vorgeschlagen, kann aber geändert werden.

Mannschaft der entsprechenden Altersklasse auswählen (wenn in der Altersklasse nur eine Mannschaft gemeldet ist, wird diese direkt vorbelegt)

ACHTUNG → Gastverein und Gastmannschaft können nicht mehr geändert werden, wenn das Freundschaftsspiel einmal angelegt (gespeichert) wurde. Stellt sich nachträglich heraus, dass es der falsche Verein oder Mannschaft war, muss das Freundschaftsspiel abgesetzt und mit dem korrekten Verein bzw. der korrekten Mannschaft neu angesetzt werden.

Anlegen Freundschaftsspiel (Spielstätte)

Basisdaten



Spieldatum	31.10.2020	Uhrzeit	14:00
Mannschaften der Saison	20/21	Spielstatus	
Verband	Fußballverband Niederrhein e.V.		
Heimverein			
Heimmannschaftsart	D-Junioren		
Heimmannschaft			
Spielklasse Heim	Kreisklasse		
Gastmannschaftstyp	Nationale Vereinsmannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	D-Junioren		
Gastmannschaft			
Spielklasse Gast	Kreisleistungsklasse		
Spielstättenmodus	Spielstätte des Heimvereins		
Spielstätte			
Spielstättengröße	ganzer Platz		
Abweichende Spieldauer		Standardwert	60 Min.
Abweichende Halbzeitpause		Standardwert	10 Min.
Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen		
Schirigruppe			
Informationen für den Ansetzer			



Zurück Speichern

Spielstätte des Heimvereins, die bei der Mannschaftsmeldung hinterlegt ist, wird vorgeschlagen. Die Spielstätte kann aber geändert werden


Anlegen Freundschaftsspiel (Schiedsrichteranzetzung)


Basisdaten


Spieldatum: 31.10.2020  Uhrzeit: 14:00 

Mannschaften der Saison: 20/21  Spielstatus: 


Verband: Fußballverband Niederrhein e.V.



Heimverein: 


Heimmannschaftsart: D-Junioren 


Heimmannschaft: 

Spielklasse Heim: Kreisklasse

Gastmannschaftstyp: Nationale Vereinsmannschaft 


Gastverein:  


Gastmannschaftsart: D-Junioren 

Gastmannschaft: 

Spielklasse Gast: Kreisleistungsklasse


Spielstättenmodus: Spielstätte des Heimvereins

Spielstätte: 

Spielstättengröße: ganzer Platz 

Abweichende Spieldauer: Standardwert: 60

Abweichende Halbzeitpause: Standardwert: 15 min.

Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen 

Schirigruppe: Bitte auswählen

Informationen für den Ansetzer: Standardanzetzung, Vereinsanzetzung (Heimverein)

Schiedsrichteranzetzungs-
Modus auswählen

Zusatzinformationen für den
Schiedsrichter-Ansetzer:
Wenn ein Schiedsrichterteam
angesetzt werden soll, sollte dies
hier auch nochmal mitgeteilt
werden

Speichern


Wenn alles erfasst wurde, „Speichern“ drücken.

Bedeutung der Auswahlmöglichkeiten:

Standardanzetzung → SR-Ansetzer gemäß Spielklasse Heim erhält eine Info. Es wird ein Schiedsrichter angesetzt, wenn ein Schiedsrichter zur Verfügung steht.

Vereinsanzetzung (Heimverein) → der Heimverein kümmert sich um einen Schiedsrichter bzw. es wird kein Schiedsrichter benötigt (untere Altersklassen ab E-Jugend abwärts)

Bei **Mannschaften, die Überregional spielen** (z.B. Niederrheinliga) steht zusätzlich „Ansetzung aus Kreis Heimverein“ zur Verfügung.

Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen 

Schirigruppe: Bitte auswählen

Informationen für den Ansetzer: Standardanzetzung, Vereinsanzetzung (Heimverein), Ansetzung aus Kreis Heimverein

Ansetzung aus Kreis Heimverein → SR-Ansetzer aus dem Kreis des Heimvereins erhält eine Info. Es wird ein Schiedsrichter angesetzt, wenn ein Schiedsrichter zur Verfügung steht. Da bei Freundschaftsspielen die Schiedsrichter aus dem Kreis des Heimvereins angesetzt werden müssen, muss diese Option gewählt werden, wenn ein SR angesetzt werden soll.

Anlegen Freundschaftsspiel (Spiel angelegt)

Fehlermeldungen / Hinweise

Die Spielstätte wurde gebucht!

Basisdaten

Spieldatum	30.10.2020	Uhrzeit	14:00
Spielkennung	250079084	Staffelname	FS/DJ/K-FS/KLE/1
Mannschaften der Saison	20/21	Spielstatus	Spiel geplant
Verband	Fußballverband Niederrhein e.V.		
Heimverein	[blurred]		
Heimmannschaftsart	D-Junioren		
Heimmannschaft	[blurred]		
Spielklasse Heim	Kreisklasse		
Gastmannschaftstyp	Nationale Vereinsmannschaft		
Gastverein	[blurred]		
Gastmannschaftsart	D-Junioren		
Gastmannschaft	[blurred]		
Spielklasse Gast	Kreisklasse		
Spielstättenmodus	Spielstätte des Heimvereins		
Spielstätte	[blurred]		
Spielstättengröße	ganzer Platz		
Abweichende Spieldauer	Standardwert	60 Min.	
Abweichende Halbzeitpause	Standardwert	10 Min.	
Schiriansetzungsmodus	Vereinsansetzung (Heimverein)		
Schirigruppe	[blurred]		
Informationen für den Ansetzer	[blurred]		

Wenn das Freundschaftsspiel angelegt werden konnte. Werden hier nochmal alle Daten angezeigt.

Wenn das Spiel nicht angelegt werden konnte, erscheint hier die entsprechende Fehlermeldung

Informationen/ Änderungen zu den DüFu Rees/ Bocholt §8 Schiedsrichteransetzungen bzw. – Anforderungen

- Umstellung zum 01.01.2023 => Vereine setzen eigenständig Freundschaftsspiele an und ab
- SR-Anforderungsstelle dfbneteintrag%schiedsrichteranforderung@gmx.de entfällt
- dfbneteintrag%schiedsrichteranforderung@gmx.de wird zum 31.12.22 inaktiv geschaltet
- Freundschaftsspiele müssen weiterhin 10 Tage vor Spielbeginn durch den Heimverein erfasst werden, damit die Spiele noch mit Schiedsrichter/innen besetzt werden können
- Absetzungen von bereits erfassten Freundschaftsspielen erfolgen durch den Heimverein
 - wird das Freundschaftsspiel nicht ordnungsgemäß abgesetzt erfolgt ein Ordnungsgeld
- Änderungen von Freundschaftsspielen (z. B. Änderung des Gegners, Anstoßzeit usw.) innerhalb der 10 Tage vor Spielbeginn müssen neben der Neuerfassung durch den Heimverein zusätzlich über das elektronische Postfach an folgende E-Mail Adresse gemeldet werden:
info-ksa.reesbocholt@fvn.de
 - Die Meldung muss folgendes enthalten: alte Spielpaarung & Datum + neue Spielpaarung & Datum
 - Das alte Freundschaftsspiel ist durch den Heimverein abzusetzen => bei nicht erfolgter Absetzung erfolgt ein Ordnungsgeld
- Bei kurzfristigen Ansetzungen oder Änderungen muss damit gerechnet werden, dass keine Schiedsrichter/-innen zur Verfügung stehen

**Herzlichen Dank
für die Aufmerksamkeit!**

www.dfbnet.org/spielplus

FUSSBALLVERBAND NIEDERRHEIN E.V.

